

Atenção:

- Trabalho individual.
- Data de entrega (por mail): 26/abril (**nova data**)
- Subject para o mail: Trabalho GA
- **Não esqueça de colocar no mail seu nome e número de matrícula.**

Posto de Combustíveis

Implemente uma classe `BombaDeCombustivel`, objetos desta classe possuem uma quantidade de combustível no tanque e valor por litro (estes atributos devem ser recebidos por parâmetro no construtor) e quantidade de litros vendida. Também deve ser considerado que cada bomba possui um limite de armazenamento de 1.000 litros. Implemente nesta classe os métodos construtores, de enchimento do tanque, de abastecimento de veículos e de retorno de seus atributos.

Implemente uma classe `PostoDeCombustiveis`, objetos desta classe possuem 3 diferentes bombas no seu estado interno: uma para gasolina comum, outra para gasolina aditivada e outra para álcool. Assuma que o valor da gasolina comum é R\$ 2,75, a aditivada é R\$ 2,85 e álcool R\$ 2,59. Para esta classe, implemente os métodos necessários aos serviços solicitados pelo método `main` (ver abaixo).

Implemente em uma classe de teste um método `main` que instancie um objeto da classe posto de combustíveis e ofereça ao usuário as seguintes opções:

- Completar tanque de uma determinada bomba. Considerar:
 - Gasolina comum;
 - Gasolina aditivada;
 - Álcool.
- Abastecer um veículo. Considerar:
 - Gasolina comum;
 - Gasolina aditivada;
 - Álcool.
- Apresentar a situação do posto:
 - Valor arrecadado até o momento;
 - Quantidade de cada combustível em estoque;
 - Valor total das vendas por vir.

Ainda no método `main`, implemente uma estratégia que permita realizar um número indefinido de operações sobre o posto, terminando a execução quando o usuário digitar 99.